

- ① ゲーム開始のジャンプ・ボールのとき、どちらかのチームがボールをコントロールしたら、そのチームの相手チームの攻撃する方向を矢印で示す。(それまでは中立の状態にしておく)
- ② その後は、ジャンプ・ボール・シチュエーションが起きてオルタネイティング・ポゼション・ルールによるスロー・インが終わるたびにただちに矢印の向きを逆にする。
※「オルタネイティング・ポゼション・ルールによるスロー・インが終わる」とは次のいずれかの場合を言う
 - ・ スロー・インされたボールがコート内のプレイヤーに触れる
 - ・ スロー・インするチームのプレイヤーがスロー・インの規定に違反してヴァイオレイションを宣せられる
- ③ 第2ピリオド以降(延長を含む)は、オルタネイティング・ポゼション・ルールによるスロー・インでプレイが始まるので、ハーフ・タイムやインタヴァルも矢印を表示しておく。特に、第2ピリオド終了後は、速やかに矢印の向きを変えておく。

【早良区審判部作成】

